



- Místo konání: Nafukovací tenisová hala
Studénka 858 (Budovatelská ul.)
Vstup do tenisové haly je povolen pouze v čisté sportovní obuvi.
- Termín konání: 6. 4. 2019
- Zahájení turnaje: 09: 00 hod
- Organizační tým: Ředitel turnaje – Pavel Tisovský, tel. 608 87 92 55, tisovsky@post.cz
Hlavní rozhodčí – Antonín Kotrla
Zástupce ČSM – Leoš Školoud
- Přihlášky do 31.3. 19 a max počtu 32 týmů
- Registrace: 8:30 – 8:55 (kontrola názvu týmu a hráčů)
- Startovné 300,-/ tým
- Oběd = hovězí guláš (jednotně) 100,-/osoba
- Platba: Předem na účet 207597510 /0600 do 31.3.2019
(př. 300 za tým + 4 guláše-----700, pozn název týmu)
- Hřiště: Jednotlivá hřiště vyznačena a očíslována, vymezen prostor pro odhoz (mÖlkkari)
- Tým: 3 + 1 (nepovinný náhradník)
- Herní systém: Bude určen podle počtu přihlášených – max. 32 týmů
- Ocenění: Oceněny budou tři nejlepší týmy. Dále budou připsány body kompletním českým týmům a hráčům dle pravidel ČMP.
- Hra: Hraje se dle všeobecných pravidel hry mÖlkkY vydaných ČSM (vyvěšena na informační tabuli v den konání turnaje).
Výsledky budou průběžně zapisovány do výsledkových listin, které budou také vyvěšeny na informační tabuli.

Přešlap se netoleruje! Při přešlapu se body daného hráče nezapočítají, má-li tým 37 bodů a více poklesne tým v dané hře na 25 bodů

Na hřišti je zakázáno konzumovat alkoholické nápoje a kouřit!

Pokud tým nenastoupí na hru do 5 min. od pokynu pořadatele, je diskvalifikován z dané hry.

Má-li družstvo po sobě 3 x 0, je vyřazeno ze hry a do celkového počtu získaných bodů si zapíše 0. V případě že hrají pouze dvě družstva, soupeř si napíše 50 bodů. Při hře tří a více družstev hrají zbylé družstva do 50 bodů.

V případě změny pořadí hráčů během hry (rozhoduje zápis) končí družstvo s nulovým počtem bodů v dané hře.

Pravidla hodů:

Hází se z prostoru za mölkkari spodním obloukem, technika hodu je libovolná.

Hod se nepočítá, pokud hráč vstoupí na mölkkari nebo opustí prostor pro odhod směrem dopředu přes mölkkari nebo do strany.

Po přistoupení k mölkkari má hráč na hod 40 sekund včetně porady s ostatními členy týmu.

Rozhodčí:

Týmy si hru rozhodují samy, zapisuje a staví druhé družstvo v pořadí hry. Na hřišti během hry mohou vstoupit pouze kapitáni družstev, zapisující a stavějící hráč. V případě sporů se obrací kapitáni týmů na hlavního rozhodčího turnaje. Rozhodčí řídí finále.

Výsledky:

Po skončení každé hry kapitáni jednotlivých týmů zkontrolují výsledky, podepíší protokol o utkání a odevzdají jej pověřené osobě.

Protest:

Je možné jej vznést do 5ti minut od oficiálního ukončení hry za poplatek 250 Kč (20 Euro). Poplatek se platí při podání protestu organizačnímu týmu turnaje a je nevratný. Musí být písemně zaznamenán kapitánem týmu do protokolu o utkání. O výsledku protestu rozhoduje organizační tým turnaje a jeho rozhodnutí je konečné, tudíž se proti němu nelze dále odvolat.