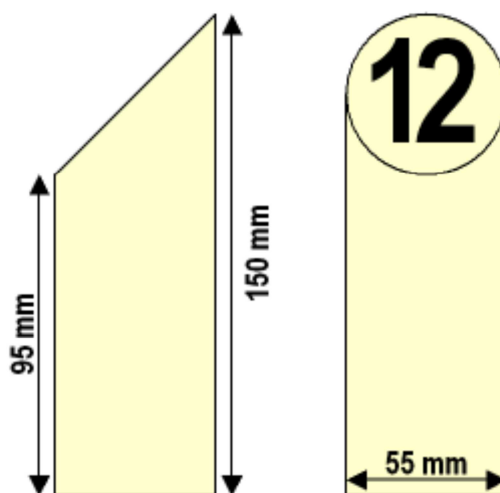


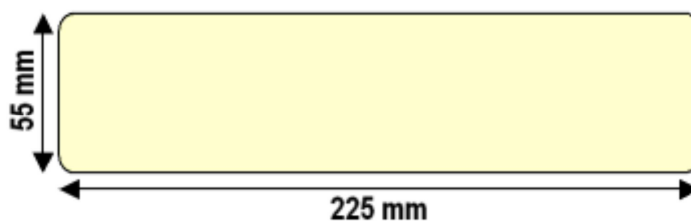
### Pravidla hry MÖLKKY

- Princip hry:** Hrají proti sobě nejméně dva hráči/družstva. Ti se snaží házecím kolíkem srazit mölkky. Není vždy výhodné srazit co největší počet mölek, o strategii rozhoduje počet získaných bodů svých i soupeře a rozstavení mölek. Utkání se hraje na počet kol, kolik je hráčů a nebo družstev, není-li pořadatelem předem provedena úprava. Kolo končí, jakmile jeden hráč/družstvo dosáhne rovných 50 bodů.
- Mölkka:** 12 ks průměr 55 mm, délka 150 mm, seříznuté pod úhlem 45°, na seříznuté části jsou mölkky očíslované číslicemi 1 – 12. (Obr. 1).



Obr. 1

- Házecí kolík:** 1 ks, průměr 55 mm, délka 225 mm. (Obr. 2)



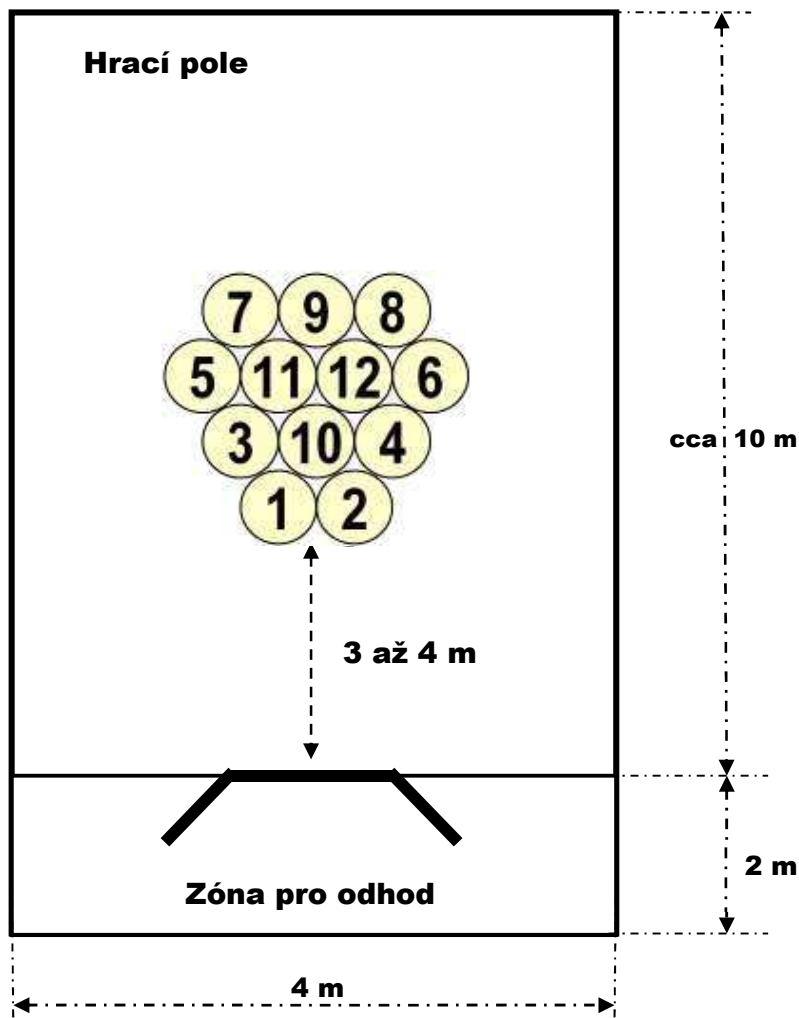
Obr. 2

- Rámeček pro odhod:** 1ks 300 x 600 x 300 x 35 x 20 mm (Obr. 3)



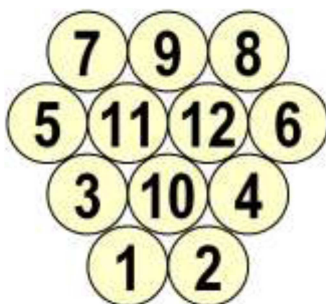
Obr. 3

5. **Hřiště:** Doporučená plocha jednoho hřiště je zhruba 4 x 12 m. Hřiště má dvě části - zónu pro odhod (cca 2 x 4 m), kde je povoleno stát jen hráči, který právě hází, druhou částí je hrací pole (cca 10 x 4 m). V hracím poli se smí pohybovat jen rozhodčí. Na hřišti je vyznačena (položena) jen odhodová čára. Vhodným povrchem hřiště může být tráva nebo hlinitopísčítý povrch. (Obr. 4).



Obr. 4

6. **Základní postavení môlekk:** Môlekky se staví v podélné ose hřiště ve vzdálenosti 3 – 4 m od odhodové čáry. Přesné postavení môlekk je uvedeno na obrázku níže. (Obr. 5).



Obr. 5

- 7. Počet hráčů:** Při hře jednotlivců je minimální počet hráčů dva ( jeden proti jednomu). Maximální počet hráčů není stanoven. Optimální jsou čtyři hráči; pokud jich hraje více, hra se protahuje a ztrácí na zajímavosti. U hry družstev, není rovněž počet hráčů ani družstev omezen. Družstva mohou být dvou a vícečlenná, ideálním počtem jsou čtyři hráči v jednom družstvu. Do hry na jednom hřišti se může zapojit různý počet družstev, optimální počet jsou rovněž čtyři družstva.
- 8. Pořadí házení:** Při zahájení hry hráči/družstva losují pořadí házení, které se zapíše do protokolu. Pořadí se posunuje tak aby každý hráč / družstvo začínalo novou hru v zápase. Pořadí v družstvu určuje vždy kapitán družstva.
- 9. Způsob odhodu házecího kolíku:** Házecí kolík se hází z území pro odhod spodním obloukem. Kolík je možné házet ve vertikální i horizontální poloze a navíc házecí kolík, může také vertikálně i horizontálně rotovat. Házecí kolík musí opustit ruku házejícího v úrovni pasu a níže. Odhod nad úroveň pasu není povolen.
- 10. Přeslap:** Přeslápne-li hráč "odhodovou čáru" do prostoru hracího pole, je potrestán následně:
- a) má-li 37 bodů a více, snižuje se počet bodů na 25;
  - b) má-li méně než 37 bodů, v této sérii se hráči nahrané body nezapočítávají.
- 11. Zahájení hry:** První hráč odhodí házecí kolík, kterým se snaží srazit mölčky v základním postavení. Po odhodu rozhodčí spočítá body, zapíše do protokolu a postaví sražené mölčky na místo, kde spadli ( na místo, kde je spodní část mölčky). Jakmile jsou mölčky postaveny, vyzve rozhodčí dalšího hráče ke hře. Takto se pokračuje, než se hra ukončí.
- 12. Počítání bodů:** Body se počítají za každou sraženou mölku, která leží po celé délce na zemi. V případě, že se mölka opírá o druhou mölku nebo házecí kolík, nepočítá se jako sražená. V případě sražení mölky, která se opět postaví, se tato jako sražená nepočítá. Zasáhne-li házecí kolík mölku a jen ji posune po základně, mölka není sražená. Je-li sražená jedna mölka, započítá se počet bodů v hodnotě číslice na sražené mölce. Jsou-li sraženy dvě a více mölky, započítá se házejícímu hráči počet bodů rovnající se počtu sražených mölek. Příklad: hráč srazí 3 mölky – zapíše se do protokolu 3 body.
- 13. Stavění mölekk:** Po každém hodu se musí všechny mölky postavit. Mölka se staví přesně na místo, kam dopadla, staví se na základnu a číslicí k odhodové čáře. Po ukončení kola se mölky staví do základního postavení.
- 14. Nulový hod:** Pokud hráč neshodí žádnou mölku, zapíše se do protokolu 0. Má-li tentýž hráč po sobě 3x 0, v tomto kole je vyřazen ze hry a do celkového počtu získaných bodů v tomto kole se zapíše 0. V dalším kole hráč již pokračuje ve hře. Toto pravidlo platí i u hry družstev, nuly se počítají ne hráčům, ale družstvu. Neshodí-li hráč/družstvo 2x za sebou mölku a třetím hodem mölku srazí, předešlé nuly se mažou. Hrají-li mezi sebou jen dvě družstva/hráči, jedno z nich má 3x po sobě nulový hod a druhý hráč uhrál příkladně 35 bodů, kolo končí, hráči s nulou se do protokolu zapíše nula a soupeři se píše 50 bodů – kontumace.
- 15. Ukončení hry:** Hra končí, jakmile jeden hráč/družstvo dosáhne rovných 50 bodů. Nerozhoduje počet hodů. Do součtu bodů pro jednotlivá kola se zapíše vítěznému hráči/družstvu 50 bodů a dalším hráčům/družstvům jejich počet získaných bodů. Přesáhne-li hráč/družstvo hranici 50 bodů, upraví se počet bodů na 25 a ve hře se pokračuje dále.

**16. Určení pořadí:**

- a) Počet získaných bodů ze všech kol.
- b) Počet vítězných kol.
- c) Menší počet nulových hodů.
- d) Menší počet překročení 50 bodové hranice.

**17. Protokol o utkání:** Protokol o utkání obsahuje druh utkání, datum, místo, jména hráčů, družstva a kolonky pro bodové hodnocení. Do protokolu se zapíše vždy prvnímu házejícímu hráči počet bodů po prvním odhodu, při každém dalším hodu se body připočtou a do protokolu se zapíše součet. Při "nulovém hodu" se zapíše součet bodů z předešlé série a zakroužkuje se. Přesáhne-li hráč 50 bodů v dané sérii hodů, zapíše se 25 a škrtně se. Po skončení kola se sečtou a zapíše "nulové hody" a počet překročení 50 bodové hranice.

*"Protokol o utkání ve hře MÖLKKY" ke stažení na [www.molcky.cz/pravidla/](http://www.molcky.cz/pravidla/)*

**18. Výsledková listina:** Stejně jako "Protokol o utkání" obsahuje druh utkání, datum, místo, jména hráčů, družstva a kolonky pro hodnocení. Body do výsledkové listiny se zapisují po každém kole a po dvou a více kolech se body sčítají pro lepší informaci hráčů a diváků. Ve výsledkové listině je oproti "Protokolu o utkání" také konečné pořadí.

*"Výsledková listina MÖLKKY" ke stažení na [www.molcky.cz/pravidla/](http://www.molcky.cz/pravidla/)*

**19. Rozhodčí:** Hra "mölky" vyžaduje při soutěžích na každém hřišti jednoho rozhodčího. Rozhodčí řídí utkání, posuzuje sražení/nesražení mölky, rozhoduje o počtu získaných bodů, kontroluje pořadí hráčů při házení, provádí zápis do protokolu a staví sražené mölky. Při turnajích je vhodné pro pružný chod soutěže přidat k rozhodčímu zapisovatele.